МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ С.А. ЕСЕНИНА»

Утверждаю: Декан физико-математического факультета

> Н.Б. Федорова «_30_»_августа_2020 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

ПРАКТИКУМ ПО РЕШЕНИЮ ЗАДАЧ ШКОЛЬНОГО КУРСА ИНФОРМАТИКИ

Уровень основной профессиональной образовательной программы: бакалавриат

Направление подготовки 44.03.01 Педагогическое образование

Направленность (профиль): Информатика

Форма обучения: заочная

Сроки освоения ОПОП: нормативный (4,5 года)

Факультет (институт): физико-математический

Кафедра: Информатики, вычислительной техники и МПИ

ВВОДНАЯ ЧАСТЬ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения учебной дисциплины «Практикум по решению задач школьного курса информатики» является формирование у обучающихся общекультурных и профессиональных компетенций, которые позволят систематизировать, формализовать, расширить и теоретически обосновать знания и умения по решению задач на компьютере, приобретенные в результате изучения предшествующих дисциплин информационных и математических циклов.

Задачи дисциплины:

- систематизация, формализация и расширение знаний по основам информатики, приобретенные в школе;
- привитие навыков алгоритмического мышления, культуры алгоритмизации и нисходящего структурного программирования;
- формирование теоретической базы и практических умений и навыков для создания задач для школьного курса информатики в императивных СП,
 - формирование основ современной культуры программирования.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП БАКАЛАВРИАТА

- **2.1.** Учебная дисциплина «Практикум по решению задач школьного курса информатики» реализуется в рамках дисциплин по выбору вариативной части Блока 1.
- **2.2.** Для изучения дисциплины «Практикум по решению задач школьного курса информатики» необходимы следующие знания, умения, навыки, формируемые предшествующими дисциплинами:
 - «Информатика»
- **2.3.** Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения, навыки, формируемые данной учебной дисциплиной:
 - - «Программирование»
 - Методика обучения и воспитания по профилю "Информатика"
 - «Информационные и коммуникационные технологии в образовании»
 - «Аудиовизуальные и мультимедийные средства в обучении»

2.4. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих общекультурных (ОК) и профессиональных (ПК) компетенций:

No	Индекс компе- тенции	Содержание компетенции		циплины «Практикум и ного курса информати учающиеся должны:	-
		, i	Знать:	Уметь:	Владеть:
1	2	3	4	5	6
1	ПВК-1	Готов применять знания теоретической информатики, фундаментальной и прикладной математики для анализа и синтеза информационных систем и процессов	предмет исследования информатики, перечень ее основных разделов и важнейших областей применения; интуитивное определение алгоритма и исполнителя алгоритма, требования к алгоритму и часто используемые средства его записи; алгоритм как средство автоматизации обработки информации; принципы разработки алгоритмов, используемые алгоритмические структуры; понятие структуры данных;	разрабатывать разветвляющиеся, циклические алгоритмы и алгоритмы в соответствии с принципом модульности для решения учебных задач; анализировать структуру алгоритма; по условию задачи для заданного исполнителя определять и описывать необходимые для решения задачи типы данных;	навыками работы в современных операционных системах на уровне пользователя; структурным мышлением при разработке алгоритмов и программ;
3	ПВК-2	Способен использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации	представление в памяти компьютера команд и данных, основы кодирование информации различных видов для переработки компьютерными системами; основные понятия алгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических струк-	разрабатывать и отлаживать программы различной структуры и в соответствии с принципом модульности на алгоритмическом языке для решения учебных задач обработки данных простого типа и типа массив;	навыками ввода и отлад- ки программ в императивной системе про- граммирова- ния.

	тур на языке про-	
	граммирования;	
	понятие подчи-	
	ненного алгоритма,	
	принципы его выде-	
	ления и оформления,	
	в том числе средства-	
	ми алгоритмического	
	языка программиро-	
	вания	

КАРТА КОМПЕТЕНЦИЙ ДИСЦИПЛИНЫ

НАИМЕНОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ: Практикум по решению задач школьного курса информатики

Цель дисциплины Целью освоения дисциплины является формирование у обучающихся общекультурных и профессиональных компетенций в процессе изучения основ современных технологий сбора, обработки, и представления информации.

В процессе	В процессе освоения данной дисциплины студент формирует и демонстрирует следующие							
КОМПЕТЕНЦИИ		Поромом момиромом по	Технологии	Форма оценочного	Vnonuu oonoowig worderoowi			
ИНДЕКС	ФОРМУЛИРОВКА	Перечень компонентов	формирования	средства	Уровни освоения компетенций			
1	2	3	4	5	6			
		Профессиональные вузовск		,	<u></u>			
ПВК-1	Готов применять знания теоретической информатики, фундаментальной и прикладной математики для анализа и синтеза информационных систем и процессов	ЗНАТЬ: предмет исследования информатики, перечень ее основных разделов и важнейших областей применения; интуитивное определение алгоритма и исполнителя алгоритма, требования к алгоритму и часто используемые средства его записи; алгоритм как средство автоматизации обработки информации; принципы разработки алгоритмов, используемые алгоритмические структуры; понятие структуры данных; УМЕТь: разрабатывать разветвляющиеся, циклические алгоритмы и алгоритмы в соответствии с принципом модульности для решения учебных задач; анализировать структуру алгоритма; по условию задачи для заданного исполнителя определять и описывать необходимые для решения задачи типы данных; ВЛАДЕТь: навыками работы в современных операционных системах на уровне пользователя; структурным мышлением при	Проведение лабораторных занятий, применение новых образовательных технологий, организация самостоятельной работы студентов	Лабораторные работы, зачет	Пороговый Знать назначение основных операторов и алгоритмических структур, уметь составлять простые задачи по базовому курсу информатики средней школы Повышенный Владеть навыками создания, оценки качества и анализа эффективности задач по информатике для профильных курсов информатики в средней школе			

		разработке алгоритмов и программ;			
ПВК-2	Способен использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации	ЗНАТЬ: представление в памяти компьютера команд и данных, основы кодирование информации различных видов для переработки компьютерными системами; основные понятия алгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программирования УМЕТь: разрабатывать и отлаживать программы различной структуры и в соответствии с принципом модульности на алгоритмическом языке для решения учебных задач обработки данных простого типа и типа массив; ВЛАДЕТь: навыками ввода и отладки программ в императивной системе программирования.	Проведение лабораторных занятий, применение новых образовательных технологий, организация самостоятельной работы студентов	Лабораторные работы, зачет	Пороговый Знать назначение основных операторов и алгоритмических структур, уметь составлять простые задачи по базовому курсу информатики средней школы Повышенный Владеть навыками создания, оценки качества и анализа эффективности задач по информатике для профильных курсов информатики в средней школе

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

1. ОБЪЕМ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Вид учебной работы		Всего часов	Семестр 6
1		2	3
Контактная работа обучающихся с преподавателем (по видам учебной деятельности) (всего)			8
В том числе:			
Лабораторные работы			8
Самостоятельная работа студента (всего)			60
В том числе			
СРС во время сессии:		60	60
Изучение литературы и других источников		20	20
Подготовка к выполнению лабораторных р		20	20
Подготовка к защите лабораторных работ		20	20
Вид промежуточной аттестации -	Зачет(3)	4	4
ИТОГО: Общая трудоемкость	часов	72	72
	Зач.ед.	2	2

ЛР – лабораторные работы; СРС – самостоятельная работа студента.

Дисциплина частично реализуется с применением дистанционных образовательных технологий на платформе Moodle в ЭИОС РГУ имени С.А.Есенина

2. СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Содержание разделов учебной дисциплины

Nr-			Соличения положе в положения в
№	№	Наименование	Содержание раздела в дидактических единицах
семест	разде	раздела учебной	
pa 1	ла 2	дисциплины	1
		n /	4
6	1	Разработка базовых разветвляющихся алгоритмов и программ	Алгоритмические структуры как основа структурного кодирования. Базовые алгоритмические структуры: следование и развилка. Вложение (суперпозиция) алгоритмических структур как основной прием принципа структурности. Логический тип данных в алгоритмическом языке Pascal. Операции отношения и логические операции. Алгоритмические структуры, реализующие ветвление. Организация ветвления средствами алгоритмических языков: условного оператора и оператора выбора в языке Pascal. Разработка блоксхем алгоритмов разветвляющейся структуры. Написание, ввод, отладка и выполнение программ разветвляющейся структуры в системе программирования Turbo Pascal.
6	2	Разработка циклических алгоритмов и программ.	Базовая алгоритмическая циклическая структура. Цикл с предусловием. Цикл с постусловием. Проблема зацикливания. Цикл с параметром. Синтаксис и семантика операторов цикла в языке Pascal. Разработка блок-схем алгоритмов циклической структуры. Написание, ввод, отладка и выполнение программ циклической структуры в системе программирования Turbo Pascal.
6	3	Структур- ный тип дан- ных массив	Синтаксис определения типа массив в языке Pascal. Использование переменной типа массив в операторе присвоения. Элемент массива как идентификатор с индексами. Основные алгоритмы и программы обработки массивов. Разработка блок-схем алгоритмов обработки массивов. Написание, ввод, отладка и выполнение программ обработки массивов в системе программирования Turbo Pascal.
6	4	Разработка алгоритмов и программ по обработке символьных и строковых данных	Строковый тип данных как массив символов. Операция конкатенации. Функции и процедуры для работы со строками в языке Pascal. Разработка блок-схем алгоритмов обработки строк. Написание, ввод, отладка и выполнение программ обработки строковых данных в системе программирования Turbo Pascal.

2.2. Разделы учебной дисциплины, виды учебной деятельности и формы контроля

No	No	Наименование		Вилы у	чебной ле	ятельности вклю	чая
семест	разде	раздела учебной	Виды учебной деятельности, включая самостоятельную работу студентов				
pa	ла	дисциплины	(в часах)				
		, , ,	Конт				Формы
			роль				контроля
1	2	3	4	5	6	7	8
6	1	Разработка ба-		2	15	17	ЛР №1
		зовых разветв-					
		ляющихся алго-					
		ритмов и про-					
		грамм					
6	2	Разработка цик-		2	15	17	ЛР №2
		лических алго-					
		ритмов и про-					
		грамм.					
6	3	Структурный		2	15	17	ЛР № 3
		тип данных мас-					
		сив					
6	4	Разработка ал-		2	15	17	ЛР №4
		горитмов и про-					
		грамм по обра-					
		ботке символь-					
		ных и строковых					
		данных					
		Зачет	4			4	зачет
		ИТОГО 6 семестр	4	8	60	72	

2.3. ЛАБОРАТОРНЫЙ ПРАКТИКУМ

3.0	3.0	TT	TT	ъ
$N_{\overline{0}}$	№	Наименование раздела	Наименование лабораторных работ	Всего
семест	разде	учебной дисциплины		часов
pa	ла			
1	2	3	4	5
6	1	Разработка базовых разветвляющихся алгоритмов и программ	ЛР №1. «Ветвления» Разработка задач по алгоритмам линейной структуры и разветвляющейся структуры. Написание, ввод, отладка и тестирование программ линейной структуры, разветвляющейся структуры и алгоритмов и программ с использованием структуры выбор	2
6	2	Разработка цик- лических алго- ритмов и про- грамм.	ЛР №2. «Циклы» Разработка задач по алгоритмам циклической структуры. Написание, ввод, отладка и тестирование программ циклов с постусловием, предусловием и параметрическими циклами	2
6	3	Структурный тип данных мас- сив	ЛР №3. «Массивы» Разработка задач по структурным типам данных массивам. Написание, ввод, отладка и тестирование программ ввода вывода массивов, обработки массивов	2
6	4	Разработка алго- ритмов и про- грамм по обра- ботке символь- ных и строковых данных	ЛР №4. «Символьный тип данных»Разработка задач по символьным типам данных. Написание, ввод, отладка и тестирование программ ввода вывода строк символов, использование встроенных процедур и функций работы с символьными и строковыми данными	2
		ИТОГО 6 семестр		8

2.4. КУРСОВЫЕ РАБОТЫ не предусмотрены

3. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА СТУДЕНТА

3.1. Виды СРС

№	№	Наименование	Виды СРС	Всего
семест	разде	раздела учебной		часов
pa	ла	дисциплины	,	
l l	2	3	4	5
6	зовых разветв-		Изучение литературы и других источников (ЛР №1)	5
			Подготовка к выполнению лабораторной работы (ЛР №1)	5
		грамм	Подготовка к защите лабораторной работы (ЛР №1)	5
6	2	Разработка цик-	Изучение литературы и других источников (ЛР №2)	5
лических алго- ритмов и про-		лических алго- ритмов и про-	Подготовка к выполнению лабораторной работы (ЛР №2)	5
	грамм.		Подготовка к защите лабораторной работы (ЛР №2)	5
6	Структурный		Изучение литературы и других источников (ЛР №3)	5
		тип данных массив	Подготовка к выполнению лабораторной работы (ЛР №3)	5
			Подготовка к защите лабораторной работы (ЛР №3)	5
6	4	Разработка ал- горитмов и про-	Изучение литературы и других источников (ЛР №4)	5
		грамм по обра- ботке символь-	Подготовка к выполнению лабораторной работы (ЛР №4)	5
		ных и строковых данных	Подготовка к защите лабораторной работы (ЛР №4)	5
		ИТОГО		60

3.2. График работы студента Не приводится для заочной формы обучения

3.3. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

No	Наименование	Авторы	Год, ме-	Используется	ce-
			сто изда-	при изучении	местр
			кин	разделов	
1	Информатика. Учебное посо-	Под ред.	2007	1-4	6
	бие	Н.В.Макарово	Москва:		
		й	Финансы		
			и стати-		
			стика		
2	Начала программирование на язы-	Новичков	2007	1-4	6
	ке QBasic. Учебное пособие	B.C.,	Москва:		
		Пылькин А.Н.	Горячая		
			линия-		
			Телеком		
3	Алгоритмизация и программиро-	Новичков	2005	1-4	6
	вание на Турбо Паскале: Учебное	В.С., Парфи-	Москва:		
	пособие	лова Н.И.,	Горячая		
		Пылькин А.Н.	линия-		
			Телеком		

4. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

(См. Фонд оценочных средств)

4.2. Рейтинговая система оценки знаний обучающихся по учебной дисциплине

Рейтинговая система не используется

5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

5.1. Основная литература

	Основния литеритури	Исполь		Копич	нество
		зуется			пляров
п/п	Автор (ы), наименование, место издания и издательство, год и раз о		Семестр	в библиот еке	на кафедре
1	2	3	4	5	6
1.	Гаврилов, М. В. Информатика и информационные технологии [Электронный ресурс]: учебник для прикладного бакалавриата / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. — 4-е изд., перераб. и доп. — М.: Юрайт, 2017. — 383 с Режим доступа: https://www.biblio-online.ru/book/C6F5B84E-7F46-4B3F-B9EE-92B3BA556BB7 (13.05.2020).	1-4	6	ЭБС	
2.	Информатика. Базовый курс [Текст] : учебное пособие / Симонович С. В. – 3-е изд СПб. : Питер, 2015. – 640 с.	1-4	6	9	1
3.	Ишкова, Э. А. С++. Начала программирования [Текст]: [учебник] / Э. А. Ишкова. — 3-е изд., испр. и доп М.: Бином, 2011. — 368 с.	1-4	6	9	

5.2. Дополнительная литература

		Исполь		Количество	
		зуется		экземпляров	
п/	Автор (ы), наименование, место издания и	при	Семестр		
		изучен	Ме	В	на
11	издательство, год	ИИ	Ce	библиоте	кафедр
		раздел		ке	e
		OB			
1	2	3	4	5	6
	Ахо, А. В.Структуры данных и алгоритмы [Текст] =				
1	Data Structures and Algorithms / A. B. Axo, Д. Э.	1-4	6	5	
1	Хопкрофт, Д. Д. Ульман; [пер. с англ. и ред. А. А.	1-4		3	
	Минько]. – М.; СПб.; Киев: Вильямс, 2010. – 400 с.				

2	Информатика и математика [Электронный ресурс]: учебник и практикум для академического бакалавриата / Т. М. Беляева [и др.]; под ред. В. Д. Элькина. — М.: Юрайт, 2016. — 527 с. — Режим доступа: https://www.biblio-online.ru/book/8D850132-18EB-4408-8EDE-4A3005D52821 (дата обращения: 14.11.2020).	1-4	6	ЭБС	
3	Острейковский, В. А.Информатика[Текст]: учебник / Острейковский В. А 2-е изд., стер М.: Высшая школа, 2004. – 511 с.	1-4	6	5	
4	Попов, А. М. Информатика и математика [Электронный ресурс] : учебник и практикум для прикладного бакалавриата / А. М. Попов, В. Н. Сотников, Е. И. Нагаева ; под ред. А. М. Попова. — 3-е изд., перераб. и доп. — М. : Юрайт, 2016. — 430 с. — Режим доступа: https://www.biblio-online.ru/book/3BBFCED6-60E7-4AC8-87FD-42FD4ED9741E (дата обращения: 14.11.2020).	1-4	6	ЭБС	

5.3. Базы данных, информационно-справочные и поисковые системы:

- 1. BOOR.ru [Электронный ресурс] : электронная библиотека. Доступ к полным текстам по паролю. Режим доступа: http://www.book.ru (дата обращения: 15.04.2020).
- 2. East View [Электронный ресурс] : [база данных]. Доступ к полным текстам статей научных журналов из сети РГУ имени С.А. Есенина. Режим доступа: http://dlib.eastview.com (дата обращения: 15.04.2020).
- 3. Moodle [Электронный ресурс] : среда дистанционного обучения / Ряз. гос. ун-т. Рязань, [Б.г.]. Доступ, после регистрации из сети РГУ имени С.А. Есенина, из любой точки, имеющей доступ к Интернету. Режим доступа: http://elearn2.rsu.edu.ru/moodle2 (дата обращения: 15.04.2020).
- 4. Znanium.com [Электронный ресурс] : [база данных]. Доступ к полным текстам по паролю. Режим доступа: http://znanium.com (дата обращения: 15.04.2020).
- 5. «Издательство «Лань» [Электронный ресурс] : электронная библиотека. Доступ к полным текстам по паролю. Режим доступа: http://e-lanbook.com (дата обращения: 15.04.2020).
- 6. Университетская библиотека ONLINE [Электронный ресурс] : электронная библиотека. Доступ к полным текстам по паролю. Режим доступа: http://www.biblioclab.ru (дата обращения: 15.04.2020).
- 7. Юрайт [Электронный ресурс] : электронная библиотека. Доступ к полным текстам по паролю. Режим доступа: http://www.biblio-online.ru (дата обращения: 15.04.2020).
- 8. Труды преподавателей [Электронный ресурс] : коллекция // Электронная библиотека Научной библиотеки РГУ имени С.А. Есенина. Доступ к полным текстам по паролю. Режим доступа: http://dspace.rsu.edu.ru/xmlui/handle/123456789/3 (дата обращения: 15.04.2020).

5.4. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (далее – сеть «Интернет»), необходимый для освоения дисциплины (модуля)

- 1. eLIBRARY.RU [Электронный ресурс] : научная электронная библиотека. Режим доступа: http://elibrary.ru/defaultx.asp, свободный (дата обращения: 15.05.2020).
- 2. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов [Электронный ресурс] : федеральный портал. Режим доступа: http://school-collection.edu.ru/, свободный (дата обращения: 15.05.2020).
- 3. Единое окно доступа к образовательным ресурсам [Электронный ресурс] : федеральный портал. Режим доступа: http://window.edu.ru/, свободный (дата обращения: 15.05.2020).

- 4. Интернет Университет Информационных технологий. [Электронный ресурс] : сайт. Режим доступа: http://www.intuit.ru/, свободный (дата обращения 10.09.2020).
- 5. <u>Портал естественных наук.</u> [Электронный ресурс] : сайт. Режим доступа: http://e-science11.ru, свободный (дата обращения 10.09.2020).
- 6. Портал для программистов и администраторов информационных систем. [Электронный ресурс] : сайт. Режим доступа: http://www.coderpost.net/, свободный (дата обращения 10.09.2020).
- 7. Российский общеобразовательный портал [Электронный ресурс] : образовательный портал. Режим доступа: http://www.school.edu.ru/, свободный (дата обращения: 15.05.2020).
- 8. Сервер Информационных Технологий [Электронный ресурс] : сайт. Режим доступа: http://citforum.ru/, свободный (дата обращения 15.05.2020).
- 9. Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов [Электронный ресурс] : Единое окно доступа к образовательным ресурсам. – Режим доступа: http://fcior.edu.ru, свободный (дата обращения: 15.05.2020).

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Требования к аудиториям для проведения занятий:

- Класс персональных компьютеров под управлением MS Windows 10 или MS Windows 8, включенных в корпоративную сеть университета; мультимедиапроектор, подключенный к компьютеру под управлением MS Windows 10 или MS Windows 8, включенному в корпоративную сеть университета.
- Стандартно оборудованные лекционные аудитории с видеопроектором, настенным экраном.

6.2. Требования к оборудованию рабочих мест преподавателя и обучающихся:

- Ноутбук, проектор, персональные компьютеры с установленной ОС MS Windows 10 или MS Windows 8, пакет прикладных программ MS Office 10 или MS Office 13

6.3. Требование к специализированному оборудованию:

Нет требований.

7. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

(Заполняется только для стандарта ФГОС ВПО)

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Пример указаний по видам учебных занятий приведен в виде таблицы

Вид учебных занятий	Организация деятельности студента
Лекция	Написание конспекта лекций: кратко, схематично, последовательно фиксировать основные положения, выводы, формулировки, обобщения; помечать важные мысли, выделять ключевые слова, термины. Проверка терминов, понятий с помощью энциклопедий, словарей, справочников с выписыванием толкований в тетрадь. Обозначить вопросы, термины, материал, который вызывает трудности, пометить и попытаться найти ответ в рекомендуемой литературе. Если самостоятельно не удается разобраться в материале, необходимо сформулировать вопрос и задать преподавателю на консультации, на практическом занятии. Уделить внимание следующим понятиям <i>операторы языка</i> , <i>циклы</i> , <i>модули</i> , <i>ветвления</i> , <i>оператор присваива</i>

	ния, тип переменной, описание массивов, составной оператор, формат вывода, ввода, структура программы, транслятор и
	интерпретатор, отладка программ
Лабораторные работы	В соответствии с учебным планом специальности в программе предусмотрены следующие виды учебных занятий: Лабораторные работы и самостоятельная работа. Лабораторные работы предполагают организацию учебного процесса на базе типовой вычислительной лаборатории (кабинета) университета, оснащенной комплектом необходимой вычислительной техники с соответствующим программным обеспечением. Самостоятельная работа предусматривает как машинный, так и без машинный варианты обучения.
Подготовка к зачету	При подготовке к зачету необходимо ориентироваться на кон-
	спекты лекций, рекомендуемую литературу и др.

9. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ, ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

- Проверка домашних заданий и консультирование посредством электронной почты.
- Использование слайд-презентаций при проведении лекционных и практических занятий.
- Класс персональных компьютеров под управлением OC MS Windows 10 или MS Windows 8. включенных в корпоративную сеть университета.

10. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА

Стандартный набор ПО (в компьютерных классах):

Стандартный набор 110 (в комп	Стандартный набор по (в компьютерных классах).					
Название ПО	№ лицензии					
Операционная системаWindowsPro	Договор №65/2019 от 02.10.2019					
Антивирус KasperskyEndpointSecurity	Договор № 14-3К-2020 от 06.07.2020г.					
Офисное приложениеLibreOffice	Свободно распространяемое ПО					
Архиватор 7-zip	Свободно распространяемое ПО					
Браузеризображений Fast Stone Im-	Свободно распространяемое ПО					
ageViewer						
PDFридерFoxitReader	Свободно распространяемое ПО					
Медиа проигрыватель VLC media player	Свободно распространяемое ПО					
Запись дисков ImageBurn	Свободно распространяемое ПО					
DJVU браузерDjVuBrowser Plug-in	Свободно распространяемое ПО					
При реализации практики (установ	очной и итоговой конференции) с примене-					
нием (частичным применением) дистан	щионных образовательных технологий ис-					
пользуются:						
Набор веб-сервисов MS office365	бесплатное ПО для учебных заведе-					
	ний <u>https://www.microsoft.com/ru-</u>					
	ru/education/products/office					
Вебинарная платформа Zoom;	договор б/н от 10.10.2020г.					
Система электронного обучения Moodle.	свободно распространяемое ПО					

11. ИНЫЕ СВЕДЕНИЯ

Примерный перечень заданий к лабораторным работам

3 семестр

Тема 1. Разработка базовых разветвляющихся алгоритмов и программ

Лабораторная работа №1. «Ветвления»

Разработка и программирование алгоритмов разветвляющей структуры с использованием условного оператора и оператора выбора

3adanue1: составьте схемы алгоритмов и программы на языках Паскаль и Бейсик ввода значения аргумента x и вычисления значения функции Y(x). Функции F(x) и G(x) вне их области определения считать равными нулю. Выполнить задание тремя способами, используя алгоритмы с различной структурой.

$$Y(x) = F^{3}(x) + 3G(x) - x^{4}$$

$$G(x) = \begin{cases} \sin(x+2), & x > 0 \\ F^{2}(x), & 0 < F(x) < 6 \end{cases}$$

$$F(x) = \begin{cases} \sqrt{x^{2} + 1}, & x \le -5 \\ x + 9, & -5 < x \le 0 \end{cases}$$

Задание2: составьте схемы алгоритмов и программы на языках Паскаль и Бейсик согласно заданию ниже. Предусмотреть генерацию случайного целого числа в диапазоне от N до M. Выполнить задание двумя способами: а) используя только структуры следование и развилка; б) используя структуры следование, выбор и развилка.

N=3, M=12. Вывести на монитор соответствующее номеру месяца название времени года. Если выпала осень, то найти минимальное отклонение от среднего значение для четырех заданных чисел.

Тема 2. Разработка циклических алгоритмов и программ

Лабораторная работа №2. «Циклы»

Разработка и программирование алгоритмов циклической структуры с использованием циклов с предусловием и постусловием и циклов с параметром.

3adahue1: составьте схемы алгоритмов и программы на языках Паскаль и Бейсик для определения положительного корня R уравнения f(x)=0 с точностью E, и вычисления числа и суммы S всех членов ряда больших заданного числа δ . Выполнить задание двумя способами, используя циклы различной структуры.

$$f(x) = 2 x^{2} - Cosx,$$

$$S = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{(R+1) R^{2k+1}}{(2k-1)!},$$

$$E = 2 \cdot 10^{-3}$$

$$\delta = 1.5 \cdot 10^{-5}$$

Задание2: Составьте схемы алгоритмов и программы на языках Паскаль и Бейсик для вычисления значений функции при заданных значениях аргументов. Результаты вычислений вывести в виде таблицы. Выполнить задание двумя способами: а) не используя структуру цикл с параметром; б) используя в качестве циклической структуры только цикл с параметром.

$$Y = \sum_{n=0}^{20} \alpha x^n; \quad x=0.1,0.2...0.9; \quad \alpha = \begin{cases} 2\pi, x \le 0.5 \\ \pi/2, x > 0.5 \end{cases}$$

Тема3. Структурный тип данных массив.

Лабораторная работа №3 . «Массивы»

Разработка и программирование алгоритмов по обработке массивов.

Задание: составьте схему алгоритма и программы на языках Паскаль и Бейсик заполнения массива F значениями функции f(x, y) так, что $F_{k,n} = f(x_k, y_n)$, где $x_k = a + bk$, $y_n = c + dn$; k, n

= 1, 2,..., М. Результат вывести на монитор в виде матрицы.

Путем перестановки строк и столбцов расположить элементы главной диагонали так, чтобы отрицательные предшествовали положительным без изменения порядка следования элементов одного знака.

$$f(x, y) = 3\sin x \cdot (x \cdot \sin y^2 + \cos y); a = -3; b = \pi/8; c = -0.2; d = \pi/3; M = 11$$

Тема 4. Разработка алгоритмов и программ по обработке символьных данных.

Лабораторная работа №3 . *«Символьный тип данных»* Разработка и программирование алгоритмов по обработке символьных данных.

Задание1: составьте схему алгоритма и программы на языках Паскаль и Бейсик ввода и обработки текста на русском языке (строки символов кириллицы) согласно заданию.

Заменить заданный фрагмент текста (фрагмент может встречаться несколько раз)

Задание2: составьте схему алгоритма и программы на языках Паскаль и Бейсик ввода и обработки текста из нескольких предложений согласно заданию. При этом считать, что число предложений и число строк могут не совпадать, каждое слово находится целиком в одной строке, ввод строки завершается нажатием клавиши ENTER, точка – конец предложения.

Переставить символы каждого из слов в предложении с заданным номером в обратном порядке без изменения порядка следования слов

Рекомендации по подготовке, выполнению и оформлению лабораторных работ

- 1. За счет предусмотренного на самостоятельную работу времени ознакомиться с соответствующим (см. примерный тематический план и содержание учебной дисциплины) теоретическим материалом и практическими рекомендациями.
- 2. За счет предусмотренного на самостоятельную работу времени составить соответствующий заданию черновой вариант документа системы Turbo Pascal (без результатов вычислений и графических регионов). Если для решения задачи необходимо использовать программные модули системы Turbo Pascal, то перед составлением чернового варианта документа необходимо составить блок-схемы алгоритмов соответствующих программных модулей. В начале занятия согласовать заранее составленные заранее блок-схемы (если имеются) и черновой вариант документа системы Turbo Pascal с преподавателем, ведущим занятие. Документ должен содержать номер лабораторной работы, номер варианта, фамилию студента, задание и короткие комментарии, отражающие связь тех или иных объектов с условием задачи, а также комментарии, отражающие этапы решения задачи.
- 3. Ввести текст документа системы Turbo Pascal в компьютер, осуществить отладку и тестирование программных модулей (если имеются), добиться с учетом возможных погрешностей совпадения результатов решения задачи, полученных различными способами, и продемонстрировать работоспособность документа системы Turbo Pascal преподавателю.
- 4. Оформить лабораторную работу в тетради или на отдельных листах. Оформленная работа также должна содержать полный текст работоспособного документа системы Turbo Pascal и блок-схему алгоритмов программных модулей (если таковые имеются).
- 5. Защитить оформленную лабораторную работу, продемонстрировав теоретические и практические знания, умения и навыки по соответствующей теме в ниже перечисленном объеме.

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Рязанский государственный университет имени С.А. Есенина»

Утверждаю: Декан физико-математического факультета Н.Б. Федорова «_30__» _августа_2020 г.

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) «Практикум решения задач школьного курса информатики»

Направление подготовки 44.03.01 Педагогическое образование

Направленность (профиль) Информатика

> Квалификация Бакалавр

Форма обучения Заочная

1. Цель освоения дисциплины

Целью освоения учебной дисциплины «ПРЗ школьного курса информатики.» является формирование у обучающихся общекультурных и профессиональных компетенций, которые позволят систематизировать, формализовать, расширить и теоретически обосновать знания и умения по решению задач на компьютере, приобретенные в результате изучения предшествующих дисциплин информационных и математических циклов.

Задачи дисциплины:

- систематизация, формализация и расширение знаний по основам информатики, приобретенные в школе;
- привитие навыков алгоритмического мышления, культуры алгоритмизации и нисходящего структурного программирования;
- формирование теоретической базы и практических умений и навыков для создания задач для школьного курса информатики в императивных СП,
 - формирование основ современной культуры программирования.
 - 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина относится вариативной части Блока 1 (дисциплины по выбору). Дисциплина изучается на 3 курсе (6 семестр).

3. Трудоемкость дисциплины: 2 зачетных единиц, 72 академических часа.

4. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Ин	В результате изучения дисциплины «Практикум по				
декс	Содержание	решению задач на электронно-вычислительных маши-			
ко	компетенции	нах»			
мпе-	компетенции	обучающиеся должны:			
тенции		Знать:	Уметь:	Владеть:	
2	3	4	5	6	
ПВ	Готов приме-	предмет ис-	разрабатывать	навыками	
K-1	нять знания теоре-	следования ин-	разветвляющиеся,	работы в со-	
	тической информа-	форматики, пере-	циклические алго-	временных	
	тики, фундамен-	чень ее основных	ритмы и алгорит-	операционных	
	тальной и приклад-	разделов и важ-	мы в соответствии	системах на	
	ной математики для	нейших областей	с принципом мо-	уровне пользо-	
	анализа и синтеза	применения;	дульности для ре-	вателя;	
	информационных	интуитивное	шения учебных	структур-	
	систем и процессов	определение алго-	задач;	ным мышле-	
		ритма и исполни-	анализировать	нием при раз-	
		теля алгоритма,	структуру алго-	работке алго-	
		требования к ал-	ритма;	ритмов и про-	
		горитму и часто	по условию	грамм;	
		используемые	задачи для задан-		
		средства его запи-	ного исполнителя		
		си; алгоритм как	*		
		средство автома-	сывать необходи-		
		тизации обработки	мые для решения		

информации, принципы разра- ботки алторитмие, используемые ал- горитмуры дап- ных; понятие структуры дап- ных; понятие структуры дап- ных; представление компьютерные техно- логию программиро- вания и современные компьютерные техно- логии для решення практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации программирова- ния: алфавит, син- таксис, семантика, данные и их типы, операции, функ- щии, простые опе- раторы; структуриро- ванные понятия алгоритмич- как средство запи- си алгоритмич- ских структур на языке программи- рования; понятие под- чигенно- заманные и их типы, операции, функ- щии, простые опе- раторы; структуриро- ванные операторы как средство запи- си алгоритмич- ских структур на языке программи- рования; понятие под- чигенного алго- ритма, припципы сго выдесция и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи- рования				T	
ПВ Способен используемые алгоритмические структуры; понятие структуры; понятие структуры данных; представление в памяти компьютера команд и даппых, основые компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки ки передачи информации В скара и отлаживать протраммирование информации различных видов для переработки компьюторными системами; основные понятия алгоритмического языка программирования; понятия алгоритмического языка программирования; понятие их типы, операции, простые операторы; структурирования; понятие операторы как средство записи алгоритмических структур па языке пограммирования; понятие полчиненного алгоритмических структур па языке программирования; понятие полчиненного алгоритмических структур па языке программина получиненного алгоритмических структур па языке порграммина получиненного алгоритмических структур па языке порграммина получиненного алгоритмических структур па языке порграммина получения в получения прасты представления и офработки данных простотот или и типа массив;			информации;	задачи типы дан-	
представление в представление в празрабатывать ноский аппарат, методования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации и информации информации и информации и информации и информации информации и и информации и и инф			принципы разра-	ных;	
ПВ Способен использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации информации получения, хранения, обработки и передачи информации информации программирования информации программирования информации программирования информации программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы как средство записи и алгоритмических структур на языке программирования: полутимических структур на языке программирования: полутимических структур на языке программирования: полутимических структур на языке программирования; полятие подчиненного алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритмического языка программи-			ботки алгоритмов,		
к2 Способен использовать математический аппарат, метолодогию программирования и современые компьютерные техно доработки и передачи информации и передачи и передачи информации и передачи обработки данных простого типа и типа массив; программирования; алфавит, синтаксие, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурирования; понятие подчиненного алгоритмического узыка программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			используемые ал-		
к2 Способен использовать математический аппарат, метолодогию программирования и современые компьютерные техно доработки и передачи информации и передачи и передачи информации и передачи обработки данных простого типа и типа массив; программирования; алфавит, синтаксие, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурирования; понятие подчиненного алгоритмического узыка программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			горитмические		
ПВ Способен использовать математический аппарат, методо- догию программирования и современные компьютерные техно- догии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации различной структуры и в со- ответствии с с опритимическом языке для решения учебных задач обработки данных простого типа и типа массив; понятие по- нятия алгоритмиченных простого типа и типа массив; понятие по- раторы; структуриро- вапные операторы как средство запи- си алгоритмиче- ских структур па языке программи- рования; понятие по- чиненного алго- ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			структуры;		
К-2 В Способен использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации оского языка программирования информации оского языка программирования и и их типы, операции, простые операторы; структурированные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурирования; понятие подчиненного алгоритмической структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритми, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмиче ского языка программирования; понятие подчиненного алгоритмического языка программирования; понятие подчиненного алгоритмического языка программи-					
ПВ Способен использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения информации ——————————————————————————————————					
К-2 зовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации вероботки и передачи информации вероботки и передачи информации вероботки компьюторными системами; основные понятия апгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы; структурированные операторы; структури на языке программирования; понятие подчиненного алгоритмиа, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программированные операторы как средство записи ягоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
тера команд и данных, основы кодирование информации различной данных, основы кодирование информации различной данных, основные получения, хранения поручения, хранения информации информац		Способен исполь-	представление	разрабатывать	навыками
данных, основы компьютерные техно- логии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации простого языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, далные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмического диненного алгоритмия; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-	K-2		в памяти компью-	и отлаживать про-	ввода и отлад-
вания и современные компьютерные техно- логии для решения практических задач получения, хранения информации информации, программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			тера команд и	граммы различной	ки программ в
компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации ——————————————————————————————————			данных, основы	структуры и в со-	императивной
формации различных видов для переработки компьютерным системами; основные понятия алгоритмическом языке для решения программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-		-	кодирование ин-	ответствии с	системе про-
поли денения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации нформации практической и передачи информации практического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритми порятие подчиненного алгоритми, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			формации различ-	принципом мо-	-
получения, хранения, обработки и передачи информации программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформания, в том числе средствами алгоритмического языка программи-		•		-	
обработки и передачи информации котерными системами; основные понятия алгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-				•	
информации мами; основные понятия алгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритми понятие подчиненного алгоритми оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-				-	
основные понятия алгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритми, принципыего выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-		-	_	<u> </u>	
нятия алгоритмического языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-		ттформации	· ·	_	
ческого языка программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципыего выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-				_	
программирования: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципыего выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			=	=	
ния: алфавит, синтаксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы;				Tima maccine,	
таксис, семантика, данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
данные и их типы, операции, функции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			l		
операции, функции, простые операторы;					
ции, простые операторы; структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципыего выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
раторы; структуриро- ванные операторы как средство запи- си алгоритмиче- ских структур на языке программи- рования; понятие под- чиненного алго- ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
структурированные операторы как средство записи алгоритмических структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
ванные операторы как средство запи- си алгоритмиче- ских структур на языке программи- рования; понятие под- чиненного алго- ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			* * *		
как средство запи- си алгоритмиче- ских структур на языке программи- рования; понятие под- чиненного алго- ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
си алгоритмиче- ских структур на языке программи- рования; понятие под- чиненного алго- ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
ских структур на языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			=		
языке программирования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			=		
рования; понятие подчиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-					
понятие под- чиненного алго- ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			языке программи-		
чиненного алгоритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			рования;		
ритма, принципы его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			понятие под-		
его выделения и оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			чиненного алго-		
оформления, в том числе средствами алгоритмического языка программи-			ритма, принципы		
числе средствами алгоритмического языка программи-			его выделения и		
алгоритмического языка программи-			оформления, в том		
алгоритмического языка программи-			числе средствами		
языка программи-					
			=		
			=		

5. Форма промежуточной аттестации и семестр (ы) прохождения

зачет (6 семестр). Дисциплина реализуется частично с применением дистанционных образовательных технологий.